

Informática y Computación II

PERFIL TEMÁTICO Unidad 1. Internet

- 1.1 Conceptos y terminología.
 - 1.1.1 Breve historia de Internet.
 - 1.1.2 Elementos para una conexión a Internet
 - 1.1.3 ISP (Internet Service Provider, Proveedor de servicios de Internet).
 - 1.1.4 Diferencia entre Internet y Web (www).
 - 1.1.5 HTTP (protocolo de transferencia de hipertexto).
 - 1.1.6 URL (dirección de internet).
 - 1.1.7 hyperlink (vínculo)
 - 1.1.8 FTP (Protocolo de transferencia de archivos)
 - 1.1.9 Certificado digital.
 - 1.1.10 ¿Qué es el Cifrado y para qué sirve?
 - 1.2.1 ¿Qué es un buscador?.
 - 1.2.2 Clasificación de los buscadores (Ejemplos de Motores de Búsqueda, directorios e híbridos).
 - 1.2.3 Búsquedas básicas
 - 1.2.4 Búsquedas avanzadas mediante el uso de operadores (Lógicos, de proximidad, de existencia, de exactitud).
- 1.3 Configuración y uso de los servicios.
 - 1.3.1 Navegadores (browser)
 - 1.3.2 Correo electrónico (e-mail)
 - 1.3.2 Foros
 - 1.3.4 Bitácoras (weblogs)
 - 1.3.5 Conversaciones en línea (chats)
 - 1.3.6 Video conferencias (video chat)
 - 1.3.7 Transferencia de archivos.

PERFIL TEMÁTICO Unidad 3. Introducción a las redes de computadoras.

- 3.1 Conceptos Básicos
 - 3.1.1 Definición
 - 3.1.2 Ventajas y Desventajas
 - 3.1.3 Recursos que se comparten (Unidades lectoras, discos duros, impresoras, modems, escaners, archivos, etc.)
- 3.2 Elementos de una red
 - 3.2.1 Hardware
 - 3.2.1.1 Nodos (Servidores y Estaciones de trabajo).
 - 3.2.1.2 Tarjetas de Interfaz de red (NIC)
 - 3.2.1.3 Medios de transmisión (Alámbricos e Inalámbricos)
 - 3.2.1.4 Equipo de conectividad (Hub, Switch, Repetidores, Routers)

PERFIL TEMÁTICO Unidad 2. Edición de presentaciones electrónicas.

- 2.1 Conceptos básicos.
 - 2.1.1 Presentación.
 - 2.1.2 Diapositiva
 - 2.1.3 Estilo.
 - 2.1.4 Animación
 - 2.1.5 Vista
- 2.2 Pasos iniciales de las presentaciones.
 - 2.2.1 Presentación en blanco.
 - 2.2.2 Presentación con asistente.
 - 2.2.3 Aspectos de diseño de la presentación.
 - 2.2.3.1 Tamaño, orientación y patrón de diapositivas.
- 2.3 Herramientas de edición de presentaciones.
 - 2.3.1 Seleccionar diapositiva.
 - 2.3.2 Mover, copiar, borrar, insertar y duplicar diapositiva.
 - 2.3.3 Efectos de transición de diapositiva.
- 2.4 Aspectos de diseño de diapositiva.
 - 2.4.1 Texto.
 - 2.4.2 Dibujo.
 - 2.4.2.1 Imágenes.
- 2.5 Herramientas de edición de diapositivas.
 - 2.5.1 Seleccionar objetos
 - 2.5.2 Mover, copiar, borrar e insertar objetos
 - 2.5.3 Alinear objetos
 - 2.5.4 Distribuir objetos horizontal y verticalmente
 - 2.5.5 Girar y voltear objetos.
- 2.6 Aspectos del formato del objeto.
 - 2.6.1 Formato de caracteres.
 - 2.6.2 Formato de dibujo.
 - 2.6.3 Formato de imagen.
- 2.7 Herramientas de corrección.
 - 2.7.1 Ortografía y gramática.
- 2.8 Herramientas de objeto.
 - 2.8.1 Agrupar, desagrupar y reagrupar objetos.
 - 2.8.2 Ordenar objetos en distintos planos.
 - 2.8.3 Rotar.
 - 2.8.4 Corrección de puntos.
 - 2.8.5 Diseño a manos libres.
 - 2.8.6 Auto formas.
- 2.9 Herramientas de multimedia.
 - 2.9.1 Animación.
 - 2.9.2 Audio.
- 3.2.2 Software.
 - 3.2.2.1 Sistema Operativo de redes (NOS).
 - 3.2.2.2 Protocolos (TCP/IP).
- 3.3 Clasificación de las redes de computadoras.
 - 3.3.1 Por su alcance (MAN, WAN, PAN, LAN, CAN, INTERNET).
 - 3.3.2 Por su relación funcional (Igual-igual (P2P), Cliente-servidor).
 - 3.3.3 De acuerdo a la Topología (Estrella, Anillo, Árbol, Bus, Malla, Híbrida).